



Трибунский Степан — Продуктовый дизайнер

steven279@yandex.ru

Обо мне

Работаю в сфере дизайна больше 2 лет. Делаю продуктовые интерфейсы от исследования и проектирования сценариев, до дизайна, готового к разработке. Работал с web и mobile продуктами в B2C и B2B контексте в кросс-функциональных командах.

Ссылки

[Портфолио](#) | [Telegram](#) | [Max](#) | [LinkedIn](#)

Опыт работы в дизайне (2 года, 7 месяцев)

ReFix — платформа планирования ремонта

Product Дизайнер

03.2026 - 07.2026 (5 м.)

- Разработал Информационную и Функциональную архитектуры некоторых фичей продукта;
- Адаптировал дизайн-систему с открытой лицензией под нужды продукта;
- Собрал макеты в дизайн-системе;
- Сделал кликабельный прототип в Figma Prototype и через инструменты вайб-кодинга: Claude Code, Claude Design, Codex;
- Составил User Flow некоторых фичей продукта;
- Подобрал референсы и оформил дизайн-концепцию.

Desire — студия дизайна

UX/UI Дизайнер

07.2025 - 05.2026 (11 м.)

- Спроектировал дизайн мобильного приложения для трансграничных банковских переводов Eleksir: user flow, прототипы, дизайн экранов, передача разработке
- Провёл UX-исследование для продуктового проекта Mosteo: конкурентный анализ; определение ЦА и составление Персон; формулирование JTBD; User Flow и Wireframes по основному сценарию
- Подготавливал визуальные материалы для маркетинга: баннеры для Яндекс Директа, листовки и т.п.

Usability Lab

UX исследователь (стажировка)

03.2025 - 06.2025 (4 м.)

- Провёл интервью среди сотрудников компании, выявил проблемы текущего коммерческого предложения, оформил выводы и рекомендации для улучшения
- Выполнил тематическое кодирование интервью и подготовил структурированные данные для обучения ИИ (NDA)
- Участвовал в разработке Job Stories и персон в рамках проекта заказчика (NDA): сбор входных данных, формализация и упаковка артефактов

Фриланс

UX/UI Product Дизайнер

01.2024 - 02.2025 (1 г., 2 м.)

- Проводил UX-консультации и аудит сайтов: находил точки роста, формулировал рекомендации и приоритизацию улучшений
- Проектировал и доводил до реализации недостающие страницы/разделы для сайтов клиентов
- Оформлял кейсы и портфолио, занимался повышением квалификации

Другой опыт работы (4 года, 6 месяцев)

ООО «Русское застолье»

Менеджер по работе с поставщиками продукции (B2B)

11.2019 - 12.2023 (4 г., 2 м.)

- Вёл B2B-партнёров и переговоры по условиям сотрудничества; согласовывал требования и фиксировал договорённости
- Координировал процессы между поставщиками и внутренними командами, контролировал сроки и качество исполнения
- Работал с документами и взаиморасчётами, поддерживая прозрачность и дисциплину процессов

ПАО «Банк ЗЕНИТ»

Стажёр HR-отдела

05.2019 - 08.2019 (4 м.)

- Поддерживал процесс подбора: скрининг, коммуникации, ведение базы кандидатов и статусов

Образование

Магистратура, 2026: Университет ИТМО — Продуктовый дизайн | Санкт-Петербург

Бакалавриат, 2020: Государственный университет управления — Международный менеджмент | Москва

Инструменты

Дизайн: Figma • FigJam • Figma Slides • Photoshop • Illustrator • Affinity • Miro • Holst • Tilda

Вайбкодинг и веб: Claude Code • Codex • Claude Design • Figma MCP • HTML • CSS • JavaScript • Astro • GSAP • Three.js • Lottie • Git • GitHub Actions

3D и моушн: Blender (Python-скрипты, headless-режим, Blender MCP) • glTF/GLB • After Effects • CapCut

AI: ChatGPT • Gemini (Nano Banana)

Аналитика и автоматизация: Notion • Tableau • Albato

Компетенции

Дизайн и исследования: UX/UI • UX-исследования • JTBD • Персоны • UI-дизайн • Прототипирование • CustDev • Глубинные интервью • User Flow • Agile • Scrum • Менеджмент дизайн-команды • Wireframing • Дизайн-система • Design tokens • Auto-layout • UI Kit

Вайбкодинг и 3D: прототипы, лендинги и сайты с AI-агентами • Вёрстка HTML/CSS/JS • Веб-анимация и scroll-сценарии • Деплой через GitHub Actions • Работа с MCP • 3D-моделирование и рендер в Blender • Процедурное 3D на Python • 3D для веба (glTF/GLB, Three.js)

Языки

Русский, Английский (B2), Французский (A1)